

# ¡CÓMETELO TODO!

«¡Cómételo todo!» tiene que escuchar por enésima vez ante el plato de lentejas plantado delante de él en la mesa. De nada sirven sus negativas: «¡No me gusta! ¡No tengo hambre! ¡No puedo más!». Pero esta vez decide hacerles caso y, literalmente, comérselo TODO.

A los peques les gusta tomar al pie de la letra a los mayores para llevarles la contraria o dejarlos en evidencia. Dejar volar la imaginación ante la inequívoca orden del «¡Cómételo todo!» es una manera de abordar con humor e ironía esta fuente de eternos y repetidos conflictos.

Un cuento sobre la eterna batalla de la comida, y la necesidad de medir mejor nuestras palabras y, sobre todo, nuestras órdenes.



PVP: 14 €  
26 x 24 cm, cartóné  
32 páginas

ISBN: 978-84-16003-18-1 (castellano)  
ISBN: 978-84-16003-19-8 (catalan)

A partir de  
3 años

Temas  
comida, hábitos,  
obediencia, familia



Texto: **Mar Benegas**  
Ilustraciones: **Mariona Cabassa**

**Mar Benegas** nació en 1975 en Valencia, es poeta y escritora. Coordina talleres de animación a la lectura y la creatividad para niños y adultos. Es formadora y tallerista de profesorado y familias. Ha dirigido el sello de libros infantiles República Kukudrulu. Recibió el premio Mejor Libro Juvenil 2014 del Banco del Libro de Venezuela por *Abecedario del cuerpo imaginado*.

**Mariona Cabassa** nació en Barcelona en 1977, estudió ilustración y diseño gráfico en la Escuela Massana de Barcelona. En 2003 recibe el Premi Junceda de ilustración infantil. En 2005 es seleccionada para participar en Bolonia en la exposición y catálogo «Ilustrísimos». En 2010 gana el III Concurso Internacional de álbum ilustrado de Compostela. Actualmente compagina su trabajo de ilustradora con el de profesora en distintas escuelas de arte y diseño.

### Características:

Las coloridas ilustraciones nos acompañan por un viaje imaginario donde el personaje se va comiendo todo lo que pilla a su paso, desde los cubiertos y la nevera, a las casas y los planetas. Los marcas de los mordiscos de cada escena permiten un juego de búsqueda y descubrimiento de los lugares visitados por nuestro niño hambriento.